


## Attuatore da incasso SdC



| Specifica   | Cod. ord. | UI  | EUR/pezzo IVA esclusa | SP | EAN           |
|---|-----------|-----|-----------------------|----|---------------|
|  | 1211 00   | 1/5 | 80,32                 | 18 | 4010337211006 |

## Caratteristiche

- Attuatore On/Off da incasso per controllare un gong esterno o altre utenze mediante il bus di citofonia Gira.
- Comando di un contatto di commutazione a potenziale zero (24 V SELV/da 50  $\mu$ A a 1,6 A CA/CC) mediante il bus bifilare.
- L'attuatore di commutazione da incasso può essere comandato tramite: i pulsanti "Porta" e "Luce" del citofono interno, il pulsante di chiamata al piano del citofono interno, il pulsante di chiamata del citofono esterno, il pulsante di chiamata del citofono interno, un pulsante a potenziale zero (in combinazione con l'interfaccia pulsanti a 2 moduli del sistema di citofonia).
- L'attuatore On/Off da incasso può funzionare in quattro modi operativi diversi: Commutazione, timer/s, timer/min e impulso.
- Funzione impulso per il comando di sistemi di automazione luce scale.
- Tempo di intervento impostabile da 1 s a 10 s o da 1 min a 10 min a seconda della funzione impostata.
- Indicatore a LED di programmazione, selezione della funzione ed impostazione del tempo.

## Dati tecnici

|  |   |
|--|---|
| Alimentazione di tensione:                   | Tramite bus bifilare                      |
| Contatto relè a potenziale zero:             | da 50 $\mu$ A a 1,6 A con 24 V CA/CC SELV |
| Numero di pulsanti di chiamata apprendibili: | max. 16                                   |
| Temperatura ambiente:                        | da -5 °C a +50 °C                         |

## Avvisi

- L'attuatore On/Off da incasso è da montare in una scatola profonda (60 mm) dietro un accoppiatore bus di citofonia.

## Dimensioni in mm

|                      |      |      |      |
|----------------------|------|------|------|
| Attuatore On/Off UP: | B 43 | H 28 | T 15 |
|----------------------|------|------|------|