

**Module rapporté détecteur de mouvement System 3000 1,10 m Standard  
TX\_44**



Spécification	Réf.	UV.	EUR/pièce HTVA	SP	EAN
blanc	5373 66	1	94,30	02	4010337050247
anthracite	5373 67	1	101,58	02	4010337050254
teinte alu	5373 65	1	101,58	02	4010337050230

## Caractéristiques

- Détecteur de mouvement pour la commutation automatique de la lumière, en fonction de mouvements thermiques et de la luminosité ambiante.
- Fonctionnement avec module de commutation, module variateur ou module poste secondaire 3 fils System 3000.
- Extension de la zone de détection en combinaison avec un module poste secondaire 3 fils.
- Seuil de luminosité réglable.
- Sensibilité réglable selon quatre niveaux.
- Le raccordement au poste principal d'un module poste secondaire System 3000 avec un module rapporté de commande ou un bouton-poussoir mécanique permet d'allumer ou de varier l'éclairage pour la durée du délai de temporisation.

Avec module variateur System 3000

- Allumer avec la luminosité réglée en dernier ou la luminosité à l'enclenchement enregistrée.
- La luminosité à l'enclenchement ne peut être mémorisée durablement que via le module poste secondaire System 3000 avec module rapporté de commande.

## Caractéristiques techniques

Angle de détection: 180°

Valeur de luminosité

- Réglable: env. 5 à 500 lx

- Fixe: Fonctionnement de jour

Sensibilité: 25, 50, 75, 100 %

**Indice de protection**

- System 55, Gira F100: IP20  
- TX\_44: IP44

Délai de temporisation: env. 2 min fixe

Hauteur de montage max. 1,10 m  
- Zone de détection avant: 32 m max.  
- Portée de chaque côté: 19 m max.

Température ambiante: -20°C à +45°C

---

**Indications**

- Le champ de détecteur est orienté horizontalement et est éventuellement sans limite lors de l'utilisation à l'extérieur. En extérieur, veillez à ce que le lieu de montage soit approprié ou utilisez le module rapporté détecteur de mouvement 2,20 m.

---

**Etendue de la livraison**

- Le cache rapporté de limitation de la zone de détection est compris dans la livraison.

---